



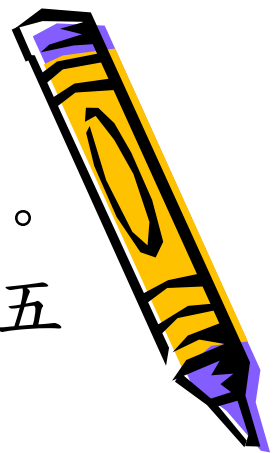
休閒教育與解說

陳正奇



參考文獻&書籍

- 吳忠宏(2000) 。 21世紀的解說趨勢，品度公司。
- 林燈燦(2003) 。 觀光導遊與領隊（第四版），五南圖書出版公司。
- 林燈燦(2003) 。 服務品質管理，品度公司。
- 陳信甫、陳永貴(2001) 。 臺灣國民旅遊概論，五南圖書出版公司。
- 楊明賢(2000) 。 解說教育，楊智文化事業公司。
- 陳炳輝(2006) 。 導覽解說實務，華立圖書公司。
- Grant W. Sharpe (1982), *Interpreting The Environment Second Edition*, NY: John Wiley & Sons.



休閒旅遊資訊的獲得管道

一、電視(文化.藝術.宗教.傳統)

1.旅遊

2.冒險

3.美食

4.綜藝

5.偶像劇

6.新聞

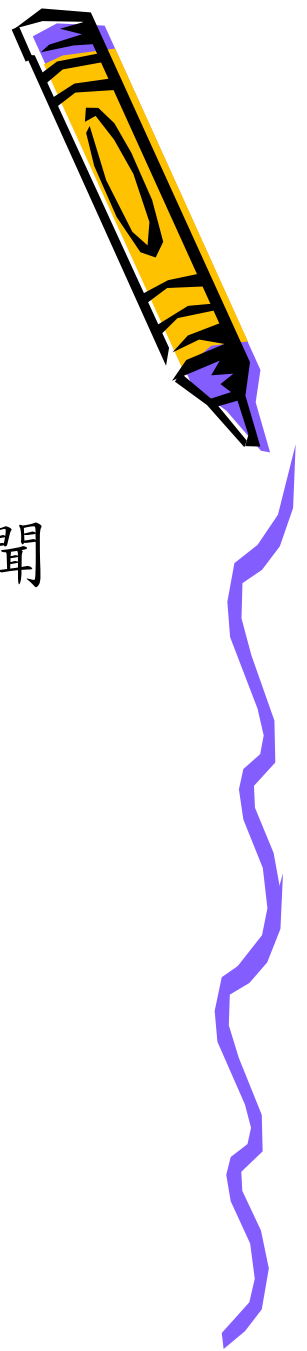
二、廣播

三、報紙

四、雜誌

五、電腦網路

六、親友介紹



壹、概述——何謂休閒？

貳、休閒的理論

參、導覽解說理論與實務

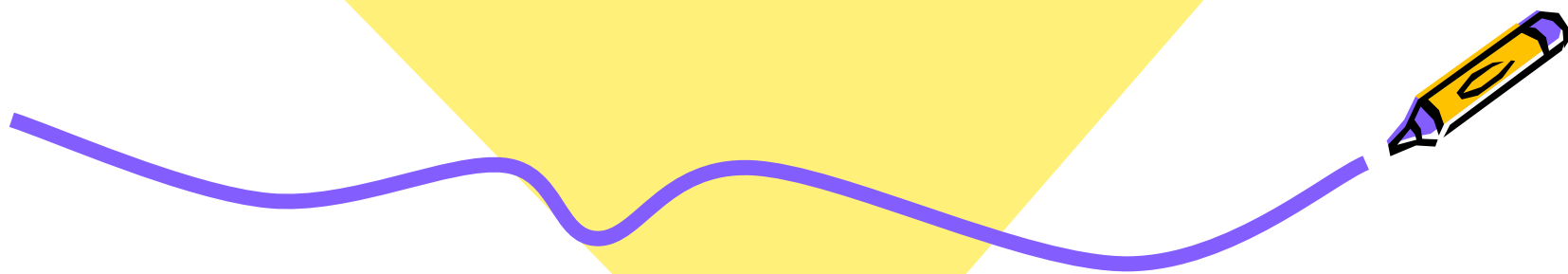
肆、實務介紹與解說

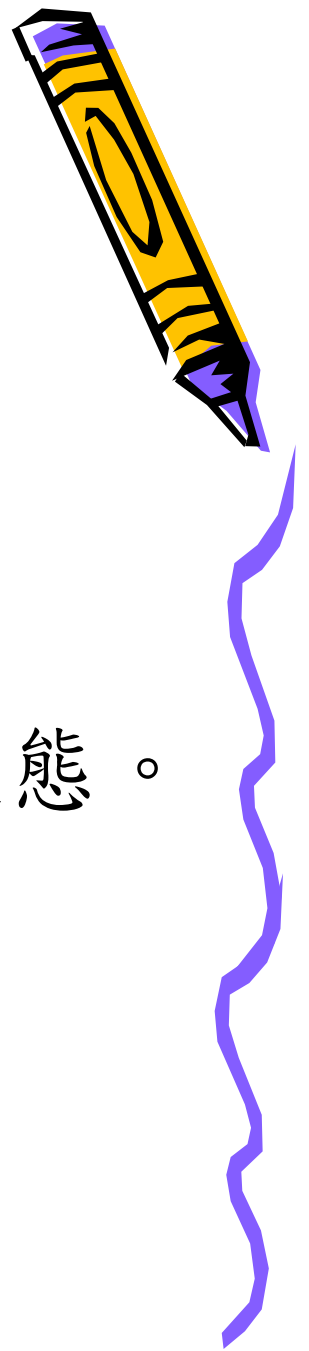
伍、結論





壹、概述—何謂休閒？





何謂休閒？遊憩？

百家爭鳴下的共通定義

- 休閒(Leisure)：

非義務性、可自由運用的時間與狀態。

- 遊憩(Recreation)：

使自己愉悅、恢復身心的活動。



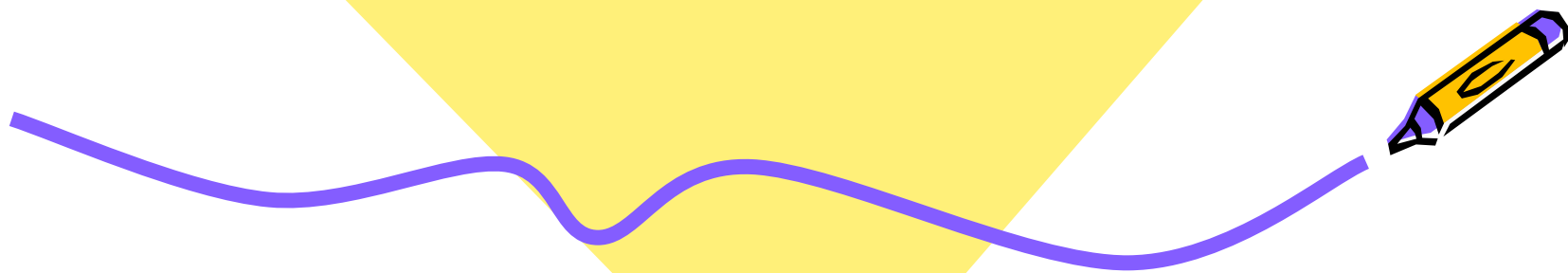
由各學門的觀點看休閒

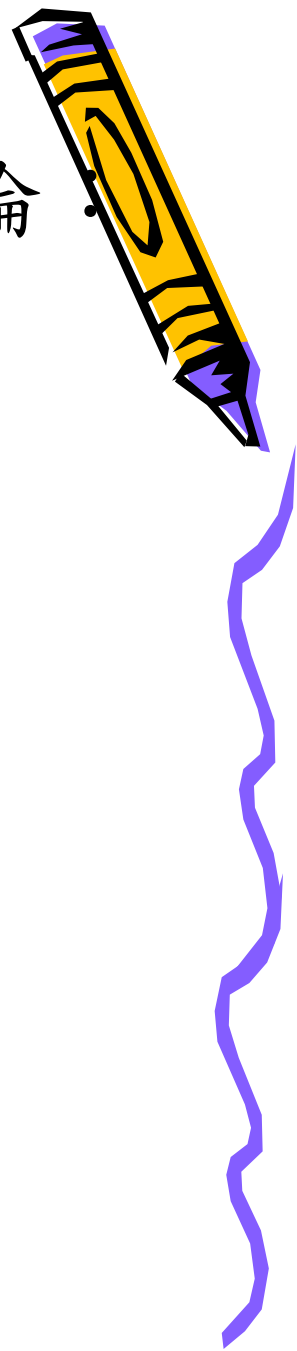
- 心理學的觀點：休閒是個人行為的一種形式。
- 社會學的觀點：休閒只有在社會孕育與鼓勵下才會發生。
- 哲學的觀點：休閒是源自於人的價值觀。





貳、休閒的理論





從行為學的觀點，休閒有以下六項理論：

1. 休閒是所有人類活動的目標
2. 補償理論
3. 溢出(延續)理論
4. 熟悉理論
5. 個人社會理論
6. 休閒就是放鬆、娛樂、與自我成長



1. 休閒是所有人類活動的目標

第一個為人所知的休閒行為理論是由亞里斯多德於西元前四個世紀所提出的，他認為生命中的任何事物都與休閒有關，休閒是所有人類活動的目標，所有的行動都導向這個結果：「就如同我們發動戰爭是為了和平一樣，我們勞動的原因是為了要休閒」。



2. 補償理論 (The Compensatory Theory)

補償理論可能是最普遍且最常被提及的休閒行為理論，它的基本想法是休閒與工作有關且是無法清楚分離的。工作被視為生命中主要的影響，而休閒提供職業中無趣或激情的補償。每當一個人有機會脫離日常的規律時，他會尋求完全相反的活動。



3. 溢出(延續)理論 (The Spillover Leisure Theory)

溢出理論認為工作時對工作者人格的改變，決定了或強烈影響了此人所從事的休閒。此一理論的想法是休閒在某些方面與工作平行或是得自於工作，如果工作是非常令人興奮的，則工作者將選擇從事令人興奮的休閒；反之則從事無聊的休閒方式。



4. 熟悉理論 (The Familiarity Theory)

休閒與人們的教育、傳統或習慣等背景有關。此理論建立在人們在社會中生存有所謂的舒適規律之假設上，其讓他們覺得安全的報酬高於任何因不確定因素的高成本所帶來的報酬。人們喜歡從事他們熟練的事情，因此傾向從事以前曾讓他們有美好與滿足的事。



5. 個人社會理論 (Personal Community Theory)

由家庭成員、同儕、鄰居、朋友、社團伙伴、同事等所組成的社會團體，對遊憩的選擇可能有優先決定的地位。一樣的活動，由不一樣的社會團體支持或參與可能會有極大的差異。因此，個人的休閒形式會與其社會團體有極緊密的關連性。



6. 休閒就是放鬆、娛樂、與自我成長

法國社會學家杜馬哲認為休閒是個人隨心所欲地從事的活動，它是放鬆、多樣與廣泛知識的結合；它時常是社會的活動，也需要一些個人創造能力的投入。他稱此為「由三個部分組成」的休閒理論，因為休閒有三個互相貫穿的功能：放鬆、娛樂、與自我成長。



小結

不論休閒只是為了休閒、或是為了補償工作的痛苦、或是讓人們去作他們熟悉的事、或是需要志同道合的人形成個人社會，休閒都是非常重要的。以上每個理論都可以協助某種方式之休閒與遊憩計畫，作為休閒在需求面或供給面規劃與管理之依據。

