

資訊管理

授課老師：賀德崇

第一篇「資訊」這件事

概論

- CH1 發展歷史簡介
- CH 2 資訊管理概論
- CH 3 數位化基礎建設
- CH 4 資訊科技
- CH 5 資訊系統

第二篇「管理」管什麼？

範疇

- CH 6 網際網路與電子商務
- CH 7 「X2X」商務
- CH 8 企業e化

第三篇 改變既有商業的遊戲規則

應用案例

- CH 9 產業的巨變
- CH 10 數位化社會
- CH 11 新的商業規則正在成形

教學方式

學生思考·引導學習為主的互動課程模式

◉ 互動引導

「實體教室」+「線上學習平台」

◉ 翻轉教學

◉ 課堂實做

一人一網站：「自我管理」或「個人品牌」

分組進行·團隊討論

◉ 期中考後開始進行

◉ 個別成果發表·分組報告

◉ 列為期末成績

課堂實做

平台應用

第五篇 社會價值的改變

探討資訊科技帶給社會的影響

◉ CH 14 社會事件簿

◉ CH 15 資訊倫理與雲端社會議題

第四篇 影響行為與思維脈絡

討論雲端應用背後的行為動機

◉ CH 12 被控制的「命運！」

◉ CH 13 能掌握的「機會？」